

Положение о конкурсе Codemasters Code Cup (далее – Конкурс)

1. Основные понятия

Используемые в настоящем положении о Конкурсе (далее — Положение) нижеприведенные термины и определения имеют следующий смысл, применимый к словам в единственном и множественном числе в равной степени:

- Codemasters Code Cup — соревновательное мероприятие (конкурс), на котором разработчики программного обеспечения разрабатывают решения предложенных организаторами мероприятия задач.
- Организатор конкурса:

ООО «Кодмастерс Интернэшнл» (ОГРН 1117154018695), 300034 Россия, г. Тула, Красноармейский пр., 25, офис 217

- Соорганизатор конкурса:

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Тульский государственный университет», 300012, Тульская область, г. Тула, проспект Ленина, д. 92

- Участник — физическое лицо от семнадцати до двадцати пяти лет, действующее от своего имени, имеющее гражданство Российской Федерации, находящееся на очной форме обучения в российском вузе в качестве студента или аспиранта, выполнившее конкурсное задание в соответствии с требованиями Положения.
- Конкурсная комиссия — круг лиц, состоящий из экспертов, привлеченных Организатором в целях оценки результатов конкурса.
- Трек — одно из двух профессиональных направлений, в рамках которых предлагаются задания: Спортивное программирование и Разработка бизнес-приложений.
- Победители Codemasters Code Cup — участники, чьи результаты выполнения заданий признаны лучшими на основании правил проверки данного трека, в соответствии с решением конкурсной комиссии.
- Призы — предоставляемые Организатором конкурса награды, которые вручают победителям после подведения итогов конкурса. Поощрение победителей осуществляется в денежной форме.

- Заявка – информация, предоставленная участником Codemasters Code Cup при заполнении и отправке электронной регистрационной формы на сайте. Неполная, не соответствующая требованиям настоящего Положения информация, предоставленная потенциальным участником, организатором не рассматривается и заявкой не является.
- Сайт – официальный сайт конкурса – информационный ресурс, размещенный в сети Интернет по адресу www.codecup.online и предназначенный для публикации актуальной информации, имеющей прямое отношение к конкурсу, и направления заявки на участие.
- Тестирующая система — сайт для приема и автоматической оценки решений Участников (www.codeforces.com).

2. Общие положения

2.1. Цель Конкурса — создание сообщества начинающих специалистов в разных направлениях разработки программного обеспечения (ПО), позволяющего развить профессиональные навыки в соревновательной обстановке, продвижение организатора/соорганизатора.

2.2. Задачи Конкурса:

- объединение на одной площадке участников — студентов российских профильных вузов;
- ознакомление участников с задачами, возникающими при разработке ПО организатора/соорганизатора;
- развитие профессиональных компетенций у студентов.

2.3. Конкурс не является лотереей, в том числе стимулирующей лотереей, пари, тотализатором, азартной игрой, основанной на риске, требования Федерального закона РФ № 138-ФЗ от 11.11.2003 «О лотереях» на него не распространяются.

2.4. Отборочный тур соревнования проводится онлайн, финальное соревнование и награждение состоится в городе Тула, Россия.

2.5. Сроки и место проведения Codemasters Code Cup определяются организатором и публикуются на сайте конкурса до начала проведения Конкурса.

2.6. Вся информация об организаторе, правилах и сроках проведения, сроках регистрации для участия, количестве призов, сроках, месте и порядке их получения размещена на сайте конкурса.

2.7. Организатор оставляет за собой право вносить изменения в настоящие Правила по собственному усмотрению в одностороннем порядке с обязательным опубликованием таких изменений на сайте. Такого рода изменения вступают в силу с момента их публикации на сайте.

3. Регистрация участников

3.1. Регистрация в Конкурсе открыта для тех, кто:

- не является сотрудником и представителем организатора/соорганизатора и/или аффилированных с ними лиц, членом семей сотрудников и представителем организатора Конкурса и его аффилированными лицами, а также сотрудником и представителем любых других лиц, имеющих непосредственное отношение к организации или проведению Конкурса.
- находится в возрасте от 17 до 25 лет и на момент открытия регистрации;
- является студентом или аспирантом очной формы обучения любого российского вуза;
- Имеет гражданство РФ, свободно говорит по-русски и понимает русскую речь.

3.3. Задания нужно решать самостоятельно.

3.3.1. При решении заданий отборочного этапа участники конкурса могут использовать на своё усмотрение любую информацию, размещенную в открытых источниках до начала этапа (до 00:00 10 сентября 2023 года). Однако участники конкурса должны учитывать, что конкурсная комиссия будет проводить проверку решений Участников на антиплагиат и совместное решение. Участникам конкурса не рекомендуется делиться своими решениями с другими лицами до окончания турнира во избежание дисквалификации.

3.3.2. За нарушение перечисленных выше требований участник может быть дисквалифицирован.

3.4. Участники не могут использовать в личных или коммерческих целях, передавать третьим лицам данные и информацию, полученные в рамках Конкурса.

3.5. Регистрация означает, что участник конкурса:

- полностью ознакомился и согласен с настоящими правилами Конкурса;
- ознакомился с информацией по организации конкурса и согласен с форматом проведения конкурса;
- согласен предоставить верную и достаточную для идентификации участника конкурса и установления с ним обратной связи информацию при подаче заявки на участие в конкурсе;
- согласен на участие в рекламных интервью об участии в конкурсе, в том числе для радио и телевидения, а равно для иных средств массовой информации, а также на осуществление организатором конкурса и/или третьими лицами по заданию организатора фото- и видеосъемки победителей, а также на использование созданных фото- и видеозаписей с

победителем без получения дополнительного согласия на такое использование и без уплаты какого-либо вознаграждения за такое использование, в том числе в средствах массовой информации, в рекламных целях, с правом передачи права использования указанных фото- и видеозаписей с победителем третьим лицам;

- согласен в целях обеспечения условий и процессов, необходимых для участия в конкурсе, исполнения условий и обязательств по проведению и исполнению результатов конкурса организатором, на период проведения конкурса, а также в течение 5 лет после окончания срока проведения конкурса, на обработку предусмотренных настоящим Положением персональных данных (в т.ч.: фамилия, имя, отчество, дата рождения, паспортные данные (вид документа, серия и номер, дата выдачи, наименование выдавшего органа), идентификационный номер налогоплательщика (ИНН), дата постановки на налоговый учет и наименование и код налогового органа, страховой номер индивидуального лицевого счёта (СНИЛС), банковские данные (номер лицевого счёта, реквизиты банка), адрес регистрации, номер телефона, адрес электронной почты, с соблюдением необходимых мер защиты таких данных от несанкционированного распространения, включая сбор, запись, систематизацию, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение), извлечение, использование, обезличивание, блокирование, удаление и передачу третьим сторонам, с которыми у организатора заключены соответствующие договоры (соглашения);
- сохраняет все права на интеллектуальную собственность в отношении своих решений заданий конкурса, но организатор вправе публиковать, распространять и изменять эти решения;
- Обязуется самостоятельно выполнять задания конкурса;
- обязуется предоставить организатору конкурса копии всех документов, необходимых для бухгалтерской и налоговой отчетности организатора;

4. Этапы и сроки проведения

4.1. Конкурс состоит из двух треков: Спортивное программирование и Разработка бизнес-приложений. Каждый трек состоит из двух последовательных раундов: отборочный и финальный.

4.2. Расписание Конкурса:

- Регистрация: 15 июня – 9 сентября 2023 г.
- Отборочный раунд трека Спортивное программирование: 10 сентября 2023 г.

- Отборочный раунд трека Разработка бизнес-приложений: 10 – 14 сентября 2023 г.
- Финальный раунд: 28 сентября 2023 г.
- Награждение: 29 сентября 2023 г.

4.3. В каждом раунде участникам будет предложена одна или несколько задач.

4.4. Отборочный раунд каждого трека открыт для всех зарегистрированных на этот трек участников.

4.4.1. Отборочный раунд каждый участник проходит в онлайн формате. Ссылка на сайт проведения будет выслана участникам на электронную почту, которую они указали при регистрации.

4.4.2. На отборочном этапе можно принять участие в двух треках: Спортивное программирование и Разработка бизнес-приложений.

4.4.3. Если Участник по результатам отборочного раунда по количеству баллов может пройти в финальный раунд по двум трекам, то организатор посредством направления письма на электронную почту, указанную при регистрации, сообщает такому участнику о необходимости выбрать только один трек для дальнейшего участия в финальном раунде. Ответить на письмо от организатора Участник должен в течение суток с момента получения письма, иначе выбор трека будет сделан конкурсной комиссией.

4.5. В финальный раунд каждого трека проходят 8 лучших участников. По результатам отборочного раунда организаторы могут пригласить в финал дополнительных участников.

4.5.1. Финальный раунд конкурса пройдет только в офлайн-формате по адресу: Российская Федерация, г. Тула, Красноармейский пр., 25, офис 217. Для участия в финальном раунде Участникам конкурса необходимо иметь при себе паспорт.

4.5.2. Приглашение финалистов на финальный раунд будет выслано на электронную почту, указанную участником при заполнении формы регистрации.

4.5.3. При формировании списков финалистов организатор может использовать данные об участниках, полученные им из открытых источников в сети Интернет, а также может запросить дополнительные данные, подтверждающие возраст, место, форму обучения и другие данные.

4.5.5. Организатор вправе не причислять к числу финалистов участников, которые будут заподозрены в списывании или выполнении задания с помощью третьих лиц на отборочном этапе, а также тех, кто внес некорректные личные данные при регистрации.

4.6. Участникам, набравшим наибольшее количество баллов в отборочном раунде по каждому треку и вышедшим в финал, проживающим не в г. Туле, может быть организован проезд до города проведения финального раунда и обратно в следующих форматах по выбору организатора:

- компенсация затраченных денежных средств на билет для проезда от города проживания до города проведения финального раунда и обратно;
- покупка билетов для проезда от города проживания до города проведения финального раунда в г. Тула.

4.6.1. Билеты должны соответствовать следующим критериям:

- билет на самолет не выше класса эконом;
- билет на поезд дальнего следования не выше класса купе.

4.6.2. Компенсация затраченных на билеты денежных средств осуществляется организатором в течение 15 (пятнадцати) календарных дней по реквизитам, предоставленным участником, на основании следующих документов:

- оригиналы билетов / маршрутных квитанций / электронных билетов;
- чеки;
- копия паспорта;
- реквизиты счета для зачисления денежных средств.

4.6.2. Покупка билетов осуществляется организатором на основании следующих документов:

- копия паспорта;
- информация о городе проживания.

4.6.3. Все данные и документы необходимо отправить на адрес электронной почты info@codecup.online.

4.6.4. Организатор не несет ответственности за невозможность приобретения билетов в связи с их отсутствием / превышением класса обслуживания на указанные даты, а также в связи с несвоевременным

предоставлением информации. Организация проезда для финалистов является правом организатора, а не обязанностью.

5. Треки и оценка решений

5.1. Для каждого раунда определено его время начала и окончания. Каждый раунд состоит из одной или нескольких задач. Для каждого задания будет оцениваться результат только одного отправленного участником решения, в зависимости от правил трека. Подробная информация о формате предстоящего раунда будет опубликована на сайте конкурса не позже, чем за неделю до раунда. Каждое отправленное решение должно решать поставленную в текущем раунде задачу, удовлетворяя ограничениям, указанным в условии задачи. Отправка решения задания должна быть завершена до окончания раунда, иначе оно не будет принято. Решение задания можно выполнять в любом порядке. Участники будут ранжироваться по сумме баллов, полученных за оцениваемые решения.

5.2. Спортивное программирование

5.2.1. Результаты соревнования формируются автоматически в итоговую таблицу по следующим правилам:

- участник, решивший большее количество задач, располагается выше;
- если участники решили одинаковое количество задач, то выше располагается тот, у кого меньше суммарное пенальти по всем решенным задачам;
- если равны количество решенных задач и суммарное пенальти участников, то выше располагается тот, кто раньше сдал свою последнюю решенную задачу;
- пенальти по решенной задаче – это время, прошедшее от начала соревнования до момента сдачи правильного решения, плюс 20 минут за каждую неудачную попытку сдачи задачи; пенальти нерешенных задач не учитывается;
- если задача решена, то последующие попытки отправки на проверку этой задачи не учитываются при формировании итоговой таблицы.

Участники, не решившие ни одной задачи, располагаются в итоговой таблице по алфавиту.

5.2.2. Во время отборочного раунда конкурса производится предварительная проверка решений участников. Окончательная проверка всех решений отборочного раунда конкурса производится после окончания

раунда. Результаты проверки решений отборочного раунда будут опубликованы не позже, чем через 5 дней после окончания раунда.

5.2.3. Во время проведения финального раунда таблица результатов будет заморожена за час до окончания финала. Результаты проверки решений финального раунда будут объявлены во время проведения церемонии награждения.

5.3. Разработка бизнес-приложений

5.3.1. Первое отправленное решение считается окончательным и автоматически отправляется на оценку жюри трека. Критерии оценки решений описаны в условии задачи. Кроме предлагаемого решения, в задании может требоваться подготовить презентацию, раскрывающую выбранные решения. Решения Жюри Конкурса окончательны, пересмотру и обжалованию не подлежат

5.3.2. Результаты проверки решений отборочного раунда будут опубликованы не позже, чем через 5 дней после окончания раунда.

5.3.3. Результаты проверки решений финального раунда будут объявлены во время проведения церемонии награждения.

6. Призы

6.1. Участники каждого трека, набравшие по результатам отборочного этапа больше, чем 0 получают электронные сертификаты участника Codemasters Code Cup.

6.2. Все финалисты получают сертификаты финалиста Codemasters Code Cup и фирменные футболки турнира.

6.3. По результатам финального раунда каждого трека, победители получают денежные призы. Денежный приз облагается налогом на доходы физических лиц (НДФЛ) в соответствии главой 23 НК РФ. Организатор конкурса, выступая налоговым агентом, рассчитывает НДФЛ и удерживает его из причитающейся денежной части приза в соответствии с действующим налоговым законодательством Российской Федерации для перечисления его в бюджет соответствующего уровня. Размеры денежных призов за вычетом НДФЛ устанавливаются в следующих размерах:

- 1 место: 100 000 рублей
- 2 место: 50 000 рублей

- 3 место: 30 000 рублей

7. Дополнительно

7.1. Организатор конкурса не несет ответственности за следующие действия и любые последствия с ними связанные:

- неисполнение (несвоевременное исполнение) участником конкурса своих обязанностей, предусмотренных настоящими правилами проведения конкурса;
- неполучение участником конкурса уведомления о победе в конкурсе, а также о призе по причине указания участником недостоверной или неполной информации при регистрации для участия в конкурсе;
- технические (системные) сбои и другие неполадки провайдеров, предоставляющих услуги доступа в Интернет участникам конкурса;
- частичное или полное неисполнение обязательств организатора и/или участника, если это неисполнение является следствием действия обстоятельств непреодолимой силы, то есть не зависящих от воли участников и/или организатора конкурса, препятствий, делающих исполнение обязательств невозможным;
- неисполнение либо ненадлежащее исполнение участником и/или организатором своих обязательств, явившееся результатом сбоев в телекоммуникационных и энергетических сетях, действий вредоносных программ, а также недобросовестных действий третьих лиц, направленных на несанкционированный доступ и/или выведение из строя программного и/или аппаратного комплекса организатора конкурса;
- любой ущерб, понесенный участником конкурса вследствие проведения Конкурса.

7.2. Если по какой-либо причине настоящий конкурс в любой части не может проводиться так, как это запланировано, включая причины, вызванные заражением компьютерными вирусами, неполадками в сети Интернет, дефектами, манипуляциями, несанкционированным вмешательством, фальсификацией, техническими неполадками или любой причиной, не контролируемой организатором конкурса, которая искажает или затрагивает исполнение, безопасность, целостность или надлежащее проведения конкурса, организатор может по своему единоличному усмотрению

временно приостановить проведение конкурса, в этом случае срок проведения конкурса будет соразмерно увеличен на срок приостановления проведения конкурса.

7.3. Организатор конкурса не несет ответственности за недоставку сообщения участнику, вызванную причинами, за которые организатор не отвечает.

7.4. Организатор конкурса оставляет за собой право на изменение документации, условий проведения конкурса, сроков отборочных этапов и отказ от его проведения. При этом организатор конкурса обязуется уведомить участников об указанных действиях путем отправки соответствующего уведомления.

7.5. Организатор конкурса имеет право дисквалифицировать любого участника по причине нарушения им, в том числе, правил конкурса.